



comité
provincial
de namur

Tip's pour les officiels de table.



comité
provincial
de namur

Tip 1

La troisième équipe, les feuilles et
les temps de jeu.

La troisième équipe

- La troisième équipe est composée : des arbitres et des officiels à la table (marqueur, chronométreurs des temps de jeu et de tirs.
- Cette équipe éphémère a une mission et ses membres doivent communiquer entre-eux pour la mener à bien.

La mission de l'arbitre

- L'arbitrage c'est être à la bonne place, au bon moment pour prendre la bonne décision !
- Il faut siffler ce qui est bon pour le jeu.



La feuille U6-U7-U8

en tournoi



CP NAMUR :

MINI BASKET TOURNOI 3&3

N° TOURNOI	DATE

INFORMATIONS
Nom du club + n° de matricule
Nom-Prénom du FORMATEUR
N° Licence
DELEGUE + (année naissance)

Equipe A	Equipe B	Equipe C

NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance

INFORMATIONS
Nom du club + n° de matricule
Nom-Prénom du FORMATEUR
N° Licence
DELEGUE + (année naissance)

Equipe D	Equipe E

NOM + Prénom du joueur	Année naissance	NOM + Prénom du joueur	Année naissance

SIGNATURE DU FORMATEUR Team A

SIGNATURE DU FORMATEUR Team B

SIGNATURE DU FORMATEUR Team C

SIGNATURE DU FORMATEUR Team D

SIGNATURE DU FORMATEUR Team E

COMMENTAIRES

La feuille U8

en championnat



FEUILLE DE RENCONTRE 3&3

U6 U7 U8

N° DE LA RENCONTRE

DATE

HEURE

Nombre de période :
 Durée d'une période : SANS arrêts

INFORMATIONS
Nom du club + n° de matricule
Nom-Prénom du FORMATEUR
N° Licence
DELEGUE + (année naissance)

Equipe A	

Equipe B	

NOM + Prénom du joueur	Année naissance

NOM + Prénom du joueur	Année naissance

COMMENTAIRE(s)

OBJECTIF DE LA RENCONTRE

Team A

SIGNATURE DU FORMATEUR :

Team A

OBJECTIF DE LA RENCONTRE

Team B

SIGNATURE DU FORMATEUR :

Team B

COMMENTAIRE(s)



EQUIPE A _____ EQUIPE B _____

Catégorie _____ Rencontre n° _____ DATE _____ HEURE _____ h _____

EQUIPE A _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4

fautes fautes Temps Mort

Lic. NOM des joueurs N° P Fautes

Formateur MB _____ Assistant MB _____

EQUIPE B _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4

fautes fautes Temps Mort

Lic. NOM des joueurs N° P Fautes

Formateur MB _____ Assistant MB _____

MARQUEUR _____ CHRONOMETREUR _____

DELEGUE A _____ DELEGUE B _____

CP NAMUR Commission Mini Basket Namur ©

EVOLUTION DU SCORE

A		B		A		B		A		B	
1	1			26	26			51	51		
2	2			27	27			52	52		
3	3			28	28			53	53		
4	4			29	29			54	54		
5	5			30	30			55	55		
6	6			31	31			56	56		
7	7			32	32			57	57		
8	8			33	33			58	58		
9	9			34	34			59	59		
10	10			35	35			60	60		
11	11			36	36			61	61		
12	12			37	37			62	62		
13	13			38	38			63	63		
14	14			39	39			64	64		
15	15			40	40			65	65		
16	16			41	41			66	66		
17	17			42	42			67	67		
18	18			43	43			68	68		
19	19			44	44			69	69		
20	20			45	45			70	70		
21	21			46	46			71	71		
22	22			47	47			72	72		
23	23			48	48			73	73		
24	24			49	49			74	74		
25	25			50	50			75	75	X	X

RESULTAT

1er QUART A B

2ème QUART A B

3ème QUART A B

4ème QUART A B

RESULTAT FINAL A B

Arbitre FORMATEUR (1) _____

Arbitre FORMATEUR (2) _____

Notes / Commentaires

Signature Arbitre Formateur (1) _____

Signature Arbitre Formateur (2) _____

La feuille U12

La feuille Maxi Basket

TEAM A				TEAM B							
Game N°: _____		Div.: _____		Time: _____		Date: _____					
Referee: _____		Umpire: _____		Umpire: _____							
Team A: _____ Mat: _____ Time-outs _____ Team Fouls _____ 1st half <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4 2nd half <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Extra periods _____				RUNNING SCORE							
				A B		A B		A B		A B	
				1 1		36 36		71 71		106 106	
				2 2		37 37		72 72		107 107	
				3 3		38 38		73 73		108 108	
				4 4		39 39		74 74		109 109	
				5 5		40 40		75 75		110 110	
				6 6		41 41		76 76		111 111	
				7 7		42 42		77 77		112 112	
				8 8		43 43		78 78		113 113	
				9 9		44 44		79 79		114 114	
				10 10		45 45		80 80		115 115	
				11 11		46 46		81 81		116 116	
				12 12		47 47		82 82		117 117	
				13 13		48 48		83 83		118 118	
				14 14		49 49		84 84		119 119	
				15 15		50 50		85 85		120 120	
				16 16		51 51		86 86		121 121	
				17 17		52 52		87 87		122 122	
				18 18		53 53		88 88		123 123	
				19 19		54 54		89 89		124 124	
				20 20		55 55		90 90		125 125	
				21 21		56 56		91 91		126 126	
				22 22		57 57		92 92		127 127	
				23 23		58 58		93 93		128 128	
				24 24		59 59		94 94		129 129	
				25 25		60 60		95 95		130 130	
				26 26		61 61		96 96		131 131	
				27 27		62 62		97 97		132 132	
				28 28		63 63		98 98		133 133	
				29 29		64 64		99 99		134 134	
				30 30		65 65		100 100		135 135	
				31 31		66 66		101 101		136 136	
				32 32		67 67		102 102		137 137	
				33 33		68 68		103 103		138 138	
				34 34		69 69		104 104		139 139	
				35 35		70 70		105 105		140 140	
				Final Score: _____				Team A _____ Team B _____			
				Name of Winning Team: _____							
Coach: _____				Referee (Sign.): _____				Captain's signature in case of protest _____			
Assistant Coach: _____											
Scores: Period ① A _____ B _____ ② A _____ B _____ Period ③ A _____ B _____ ④ A _____ B _____ Extra periods A _____ B _____											
Scorekeeper: _____ Timekeeper: _____ 24° Operator: _____ Commissioner: _____ Deleg. A: _____ Deleg. B: _____				Travail _____ Indem. _____ Total _____ Signature _____				Referee _____ Umpire _____ Umpire _____ Commis. _____ Scorekeeper _____ Timekeeper _____ 24° Operator _____			

Les temps de jeu

	Temps de jeu	Entre les périodes	Mi-temps
Seniors	4 x 10 min	2 min	15 min
Jeunes	4 x 10 min	2 min	10 min
u12	4 x 8 min	1 min	5 à 10 min
u10-u9	8 x 4 min	1 min	10 min
u8-u7-u6	8 x 4 min sans arrêt	1 min	10 min
TOURNOI u8-u7-u6	4 x 4 min sans arrêt	1 min	10 min



comité
provincial
de namur

Tip 2

L'avant match

Le délégué



Il est identifiable à son brassard.
Avant le match, il complète la feuille.
Pendant le match, il est hors du
Public et à la disposition des arbitres.

L'écriture

TEAM B

Time : _____ Date : _____

Umpire : _____

Team A : _____ Mat : _____

Time-outs : _____ Team Fouls : _____

1st half : _____ Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4

2nd half : _____ Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4

Extra periods : _____

		RUNNING SCORE							
		A		B		A		B	
1	1	36	36	72	72	108	108		
2	2	37	37	72	72	107	107		
3	3	38	38	73	73	108	108		
4	4	39	39	74	74	109	109		
5	5	40	40	75	75	110	110		
6	6	41	41	76	76	111	111		
7	7	42	42	77	77	112	112		
8	8	43	43	78	78	113	113		
9	9	44	44	79	79	114	114		
10	10	45	45	80	80	115	115		
11	11	46	46	81	81	116	116		
12	12	47	47	82	82	117	117		
13	13	48	48	83	83	118	118		
14	14	49	49	84	84	119	119		
15	15	50	50	85	85	120	120		
16	16	51	51	86	86	121	121		
17	17	52	52	87	87	122	122		
18	18	53	53	88	88	123	123		
19	19	54	54	89	89	124	124		
20	20	55	55	90	90	125	125		
21	21	56	56	91	91	126	126		
22	22	57	57	92	92	127	127		
23	23	58	58	93	93	128	128		
24	24	59	59	94	94	129	129		
25	25	60	60	95	95	130	130		
26	26	61	61	96	96	131	131		
27	27	62	62	97	97	132	132		
28	28	63	63	98	98	133	133		
29	29	64	64	99	99	134	134		
30	30	65	65	100	100	135	135		
31	31	66	66	101	101	136	136		
32	32	67	67	102	102	137	137		
33	33	68	68	103	103	138	138		
34	34	69	69	104	104	139	139		
35	35	70	70	105	105	140	140		

Coach : _____

Assistant Coach : _____

Team B : _____ Mat : _____

Time-outs : _____ Team Fouls : _____

1st half : _____ Period 1 1 2 3 4 Period 2 1 2 3 4

2nd half : _____ Period 3 1 2 3 4 Period 4 1 2 3 4

Extra periods : _____

		RUNNING SCORE							
		A		B		A		B	
17	17	52	52	87	87	122	122		
18	18	53	53	88	88	123	123		
19	19	54	54	89	89	124	124		
20	20	55	55	90	90	125	125		
21	21	56	56	91	91	126	126		
22	22	57	57	92	92	127	127		
23	23	58	58	93	93	128	128		
24	24	59	59	94	94	129	129		
25	25	60	60	95	95	130	130		
26	26	61	61	96	96	131	131		
27	27	62	62	97	97	132	132		
28	28	63	63	98	98	133	133		
29	29	64	64	99	99	134	134		
30	30	65	65	100	100	135	135		
31	31	66	66	101	101	136	136		
32	32	67	67	102	102	137	137		
33	33	68	68	103	103	138	138		
34	34	69	69	104	104	139	139		
35	35	70	70	105	105	140	140		

Final Score : Team A _____ Team B _____

Name of Winning Team : _____

Coach : _____

Assistant Coach : _____

Referee (Sign.) : _____ Captain's signature in case of protest : _____

Score: Period ① A B ② A B

Period ③ A B ④ A B

Extra periods A B

Scorekeeper : _____

Timekeeper : _____

2nd Operator : _____

Commissioner : _____

Deleg. A : _____

Deleg. B : _____

Table Tip's n°2

QUE DES MAJUSCULES
IMPRIMEES

~~Minuscules~~

Curatives

L'entête de la feuille

30 minutes avant le début de la rencontre

Le délégué complète l'entête en choisissant la couleur foncée (**NOIR** ou **BLEU**) : le nom complet de l'équipe, sa lettre d'ordre, le numéro du match, la division et la date.

TEAM A	RCS NATOYE C	TEAM B	BC BONINNE D				
Game N°:	523137	Div.:	P2 B Dames	Time:	21:00	Date:	27/01/18
Referee:	BENALI K	Umpire:	ROUSSEAU J.	Umpire:	/		

Les arbitres inscrivent leurs noms et l'heure réelle du début

Les deux équipes

Team A : **BC HOME** Mat : **888**

1st nat: **58** Period 1: Period 2:

2nd nat: **9** Period 3: Period 4:

Extra periods:

No	La.	Name of Players	nr
95		MASSET G.	5
97		MÉLOTTE J.	6
91		HUBERT C.	7
87		JAUROT C.	8
90		BODERET G. (CAP)	9
97		GRUDLER A.	10
91		LACROIX A.	11
92		DANSEFAX A.	14
91		ROMAIN A.	17

Coach: **SIVARS J (23045)**

Team B : **REMOND NEUVILLE** Mat : **1628**

1st nat: Period 2:

2nd nat: Period 4:

Extra periods:

No	La.	Name of Players	nr	nr	nr	nr	nr	nr	nr
87		DORVILLE A.	6						
81		HETWAL J.	7						
84		NEIRAJ	8						
88		LUCIFAS M.	9						
86		REISSER JP	10						
85		NIYI B (CHG)	12						
80		EDIMANE C	14						
87		FERRETO H	15						

Ensuite, les délégués rempliront les renseignements concernant leur équipe.

Nom et numéro de matricule du club ;

Année de naissance, Nom, initiale du Prénom (*)

et Numéro de la vareuse de chaque joueur ;

(*) Si vous avez deux joueurs avec le même nom et la même initiale, mettre le prénom en entier.

Pour le capitaine inscrire : (Cap) ;

Nom, Initial du prénom du coach et numéro de licence pour coacher. (A défaut d'une licence pour coacher, l'année de naissance)



N°AWBB >< N° Licence technique

oct. 19

Les officiels et les délégués

TEAM A

Scorekeeper	HABETS M (98)
Timekeeper	BODSON A (65)
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	IATCOUCHEN A (92)
Deleg. B	

Enfin, le **délégué A** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

- Chronométrateur ;
- Chronométrateur des Tirs ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Le **délégué B** inscrira le nom, initial du prénom et année de naissance du

TEAM B

Scorekeeper	SLAVIER J (49)
Timekeeper	
24" Operator	
Commissioner	
Deleg. A	
Deleg. B	BONNIVERT P (57)

- Marqueur ;
- Délégué de son club. **(Attention, il faut inscrire une personne affiliée)**

Important : Les officiels de table doivent avoir au minimum 13 ans et ne sont pas obligés de faire partie du club (visité ou visiteur).
Les délégués doivent être majeurs et être affiliés dans le club qu'ils représentent.

Pour une feuille U12 (poussins et Benjamins), c'est la même procédure, sauf qu'il n'y a pas de chronométrateur de Tirs.

Toutes les personnes inscrites à la feuille doivent être affiliées à l'AWBB
Seul un coach-joueur peut être inscrit deux fois sur une feuille

Le contrôle de la feuille

20 minutes avant le début de la rencontre

Dans les vestiaires des arbitres, avec la farde des licences, les certificats médicaux et le PC53.
Aligné et Non qualifié => Forfait

Pour les joueurs et membres

DOCUMENTS	QUALIFIE	SUR FEUILLE
Licence photo et CM	Oui	V
Licence sans photo + ID et CM	Oui	V
Licence sans photo, sans ID et CM manquant	Non	IA
Pas de licence + ID et CM	Oui	L
Pas de licence, pas ID et CM manquant	Non	LIA
Licence sans photo, sans ID, CM Ok	Non	I
CM manquant	Non si 1 ^{er} match officiel / Oui si déjà contrôlé ok	A
Liste PC 53	Si déjà sur liste : OK / sinon Non	R

Les inscriptions de l'arbitre sont contrôlées par le comité provincial.

oct.-19

Elles peuvent entraîner un forfait

Table Tip's n°2



comité
provincial
de namur

Tip 3

Début du match et points

Le Bic à 2 couleurs



1 Q
2 Q
3 Q
4 Q

1 Q
2 Q
3 Q
4 Q

Le choix du 5 de base

10 minutes avant le début de la rencontre

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058								
Time-outs		Team Fouls								
1st half	Period 1 1 2 3 4	Period 2 1 2 3 4								
2nd half	Period 3 1 2 3 4	Period 4 1 2 3 4								
Extra periods										
No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		95. PIRON T	5							
L		97. AUSSENS D	6	X						
		91. BERTRAND B	7							
I		88. MILANDVIC G	8	X						
		80. NOEL L (Cap)	9	X						
		94. CLAVIER M	10							
A		91. DURHANNE R	11	X						
		92. DHEUR A	14							
		91. HILIPPOU N	17	X						
Coach : BANTUELLE J		414435								
Assistant Coach :										

Team B : REBOND NEUVILLE		Mat : 1625								
Time-outs		Team Fouls								
1st half	Period 1 1 2 3 4	Period 2 1 2 3 4								
2nd half	Period 3 1 2 3 4	Period 4 1 2 3 4								
Extra periods										
No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
		87. BONNIVERT A	6							
		91. HERTAY J	7	X						
		84. NISIN J	8							
		88. LEEMANS M	9	X						
		88. HUSSER JP	10	X						
		88. NEYT B (Cap)	12	X						
R		80. DEFRAINE D	14							
		87. HERBETO N	15	X						
Coach : BLOEMERS JJ		415022								
Assistant Coach :										

X et signatures par les coachs.

Clôture des participants :

Les joueurs sur terrain

Quand les joueurs montent sur terrain

Team A : BC BELLEFLAMME Mat : 1058

Time-outs: Team Fouls:

1st half: Period 1: 1 2 3 4 Period 2: 1 2 3 4

2nd half: Period 3: 1 2 3 4 Period 4: 1 2 3 4

Extra periods:

No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
95		PIRON T	5							
L	97	AUSSENS D	6		X					
	91	BERTRAND B	7							
I	88	MILANDVIC G	8		X					
	80	NOEL L (Cap)	9		X					
	94	CLAVIER M	10							
A	91	DURHANNE R	11		X					
	92	DHEUR A	14							
	91	HILIPPOU N	17		X					

Coach : BANTUELLE J 414435

Team B : REBOND NEUVILLE Mat : 1625

Time-outs: Team Fouls:

1st half: Period 1: 1 2 3 4 Period 2: 1 2 3 4

2nd half: Period 3: 1 2 3 4 Period 4: 1 2 3 4

Extra periods:

No	Pos	Name of Players	nr	in	Fouls					
					1	2	3	4	5	
	87	BONNIVERT A	6							
	91	HERTAY J	7		X					
	84	NISIN J	8							
	88	LEEMANS M	9		X					
	88	HÜSSER JP	10		X					
	88	NEYT B (Cap)	12		X					
R	80	DEFRAINE D	14							
	87	HERBETO N	15		X					

Coach : BLOEMERS JJ 415022

O : lors de la montée des joueurs sur le terrain par le marqueur et le match peut commencer.

Mise en route du chrono



MAXI et U12 : Début de la rencontre: entre-deux
U6->U10 : L'équipe visiteuse possède la première remise en jeu
du milieu du terrain.

La première flèche




Contre l'équipe qui a la
première possession :
Balle tenue,
première passe ou
premier dribble



Les points des paniers


1 POINT



4

6	50	50	4
8	51	51	14
	52	52	
	53	53	

2 POINTS




5

8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

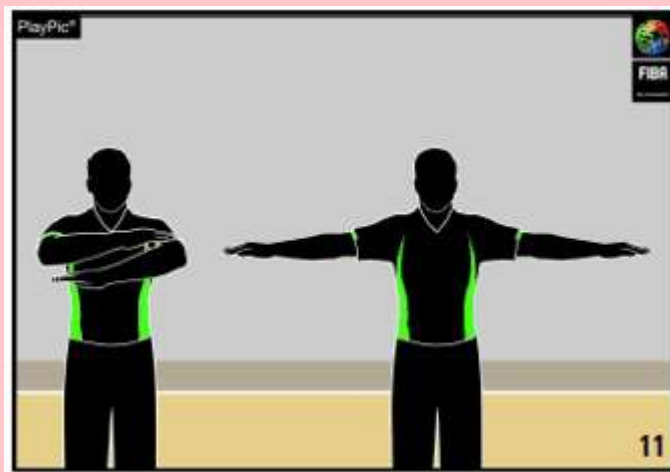
3 POINTS



6

8	55	55	14
	56	56	
	57	57	
8	58	58	

Un panier sans point



PANIER ANNULÉ

Panier marqué après le coup de sifflet ou en fin de période.

L'évolution du score

A la fin du quart temps: entourer le score et souligner les dernières cases utilisées.

A la fin du match: souligner une seconde fois les dernières cases, barrer toutes non utilisées et inscrire le score final et le vainqueur.

RUNNING SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	36	36	22	21	71	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	38	23	73	73	108
4	4	39	39	6	74	74	109
5	5	40	40	69	75	75	110
6	6	41	41	75	76	76	111
7	7	42	42	12	77	77	112
8	8	43	43	15	78	78	113
9	9	44	44	31	79	79	114
10	10	45	45	31	80	80	115
11	11	46	46		81	81	116
12	12	47	47	75	82	82	117
13	13	48	48		83	83	118
14	14	49	49	28	84	84	119
15	15	50	50	12	85	85	120
16	16	51	51	28	86	86	121
17	17	52	52	12	87	87	122
18	18	53	53	22	88	88	123
19	19	54	54	6	89	89	124
20	20	55	55	13	90	90	125
21	21	56	56		91	91	126
22	22	57	57	31	92	92	127
23	23	58	58		93	93	128
24	24	59	59	22	94	94	129
25	25	60	60		95	95	130
26	26	61	61		96	96	131
27	27	62	62		97	97	132
28	28	63	63		98	98	133
29	29	64	64		99	99	134
30	30	65	65		100	100	135
31	31	66	66		101	101	136
32	32	67	67		102	102	137
33	33	68	68		103	103	138
34	34	69	69		104	104	139
35	35	70	70		105	105	140

Final Score : Team A 94 Team B 51
 Name of Winning Team : NEW CONTI 21 A.

Le score de chaque quart temps dans le maxi basket

Evolution du score Q1 9-27, mi-temps 20-46,
Q3 30-59, Q4 38-86.
Transcription par « Period »

Coach :

Scores: Period ①	A 9	B 27	② A 11	B 19
Period ③	A 10	B 13	④ A 8	B 27
Extra periods	A /	B /		

Le score en U12



EVOLUTION DU SCORE

A		B		A		B		A		B		A		B	
1	1			26	26			51	51			76	76		
2	2			27	27			52	52			77	77		
3	3			28	28			53	53			78	78		
4	4			29	29			54	54			79	79		
5	5			30	30			55	55			80	80		
6	6			31	31			56	56			81	81		
7	7			32	32			57	57			82	82		
8	8			33	33			58	58			83	83		
9	9			34	34			59	59			84	84		
10	10			35	35			60	60			85	85		
11	11			36	36			61	61			86	86		
12	12			37	37			62	62			87	87		
13	13			38	38			63	63			88	88		
14	14			39	39			64	64			89	89		
15	15			40	40			65	65			90	90		
16	16			41	41			66	66			91	91		
17	17			42	42			67	67			92	92		
18	18			43	43			68	68			93	93		
19	19			44	44			69	69			94	94		
20	20			45	45			70	70			95	95		
21	21			46	46			71	71			96	96		
22	22			47	47			72	72			97	97		
23	23			48	48			73	73			98	98		
24	24			49	49			74	74			99	99		
25	25			50	50			75	75	X	X	X	X		

RESULTAT

1er QUART
2ème QUART
3ème QUART
4ème QUART

A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>

RESULTAT FINAL

A	<input type="text"/>	B	<input type="text"/>
---	----------------------	---	----------------------

A 99, on ne compte plus !

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux

Le score en U9 et U10

EVOLUTION DU SCORE															
1/8		2/8		3/8		4/8		5/8		6/8		7/8		8/8	
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28
30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32
34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34
36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36
38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44
46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46
48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48
50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

Paniers 2 points même le lancer-franc.

U10-U9 : Le score change à la fin de chaque 8ème T

Le vainqueur reçoit 3 pts

Le perdant reçoit 1 pt

En cas d'égalité chacune 2 pts



RESULTAT

Période 1	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 2	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 3	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 4	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 5	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 6	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 7	A	3	2	1	B	3	2	1
Période 8	A	3	2	1	B	3	2	1

RESULTAT FINAL A B

RESULTAT CONCOURS A B

U8-U7-U6
Pas de score ni de marquoir.

Interdiction de publier les résultats : Sites et réseaux sociaux



comité
provincial
de namur

Tip 4

Violations et Fautes

Chrono : Arrêt sur violation

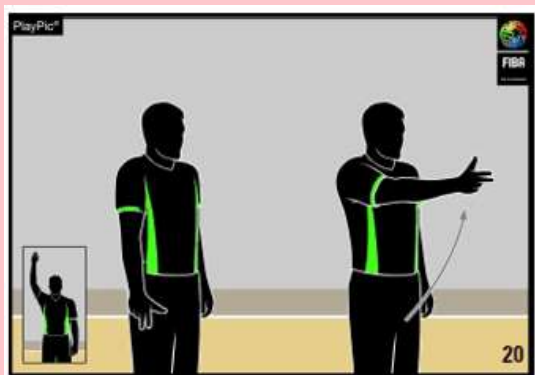


L'arbitre siffle, lève son bras avec sa main ouverte.



Les violations

TROIS SECONDES



CINQ SECONDES



HUIT SECONDES



SORTIE



PIED ILLEGAL



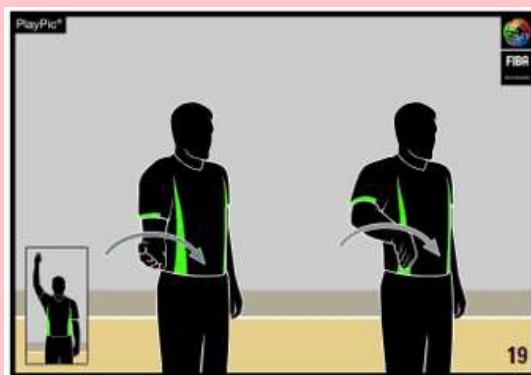
DRIBBLE ILLEGAL

MARCHE

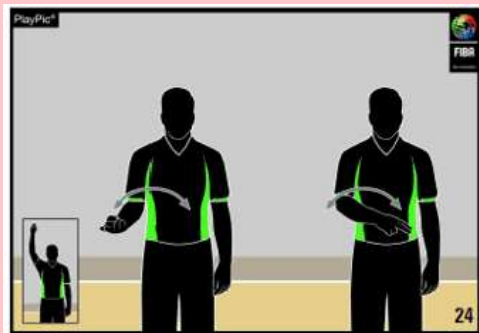
PORTER DE BALLE

MOUVEMENT ILLEGAL

FIN DES 24S



RETOUR EN ZONE ARRIERE

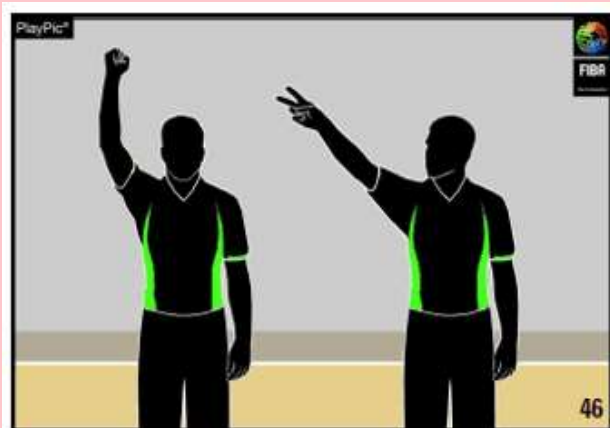


Rien n'est inscrit sur la feuille

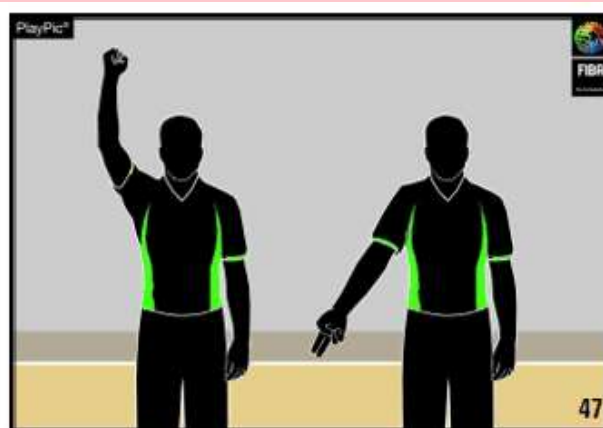
Chrono : Arrêt pour faute personnelle

les seules en Mini-Basket

FAUTE SUR LE TIR



FAUTE HORS D'UN TIR







FAUTE OFFENSIVE



L'arbitre siffle et serre son poing.
Avec un bras vertical contre la défense ou
un bras horizontal contre l'attaque.

Les gestes de l'arbitre sur une faute



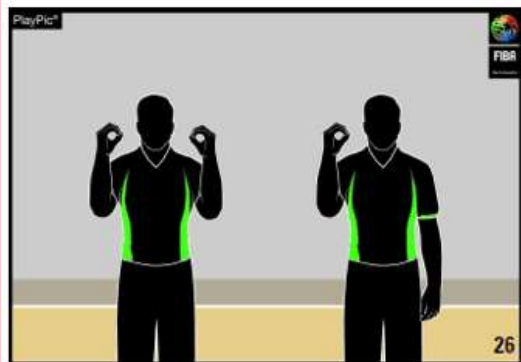
Lever le bras poing fermé	Indiquer le n° du joueur	Indiquer la faute	Indiquer la sanction
 <p>VERS LA TABLE</p>	 <p>26</p>	 <p>38</p>	 <p>55</p>



L'arbitre montre 4 gestes successifs :
l'équipe fautive, le numéro du joueur, la faute et la sanction

Le numéro des joueurs

No. 00 and 0



No. 1 - 5



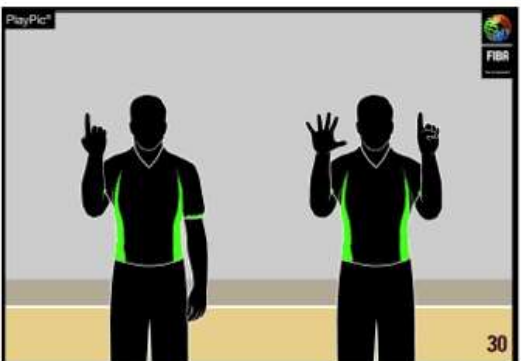
No. 6 - 10



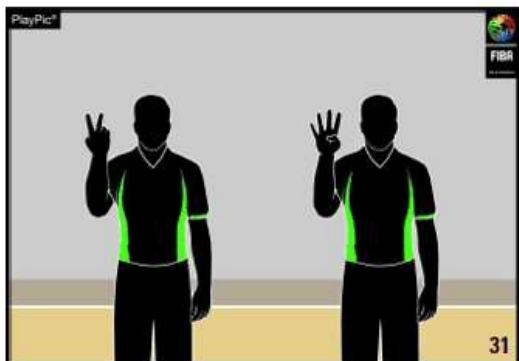
No. 11 - 15



No. 16



No. 24

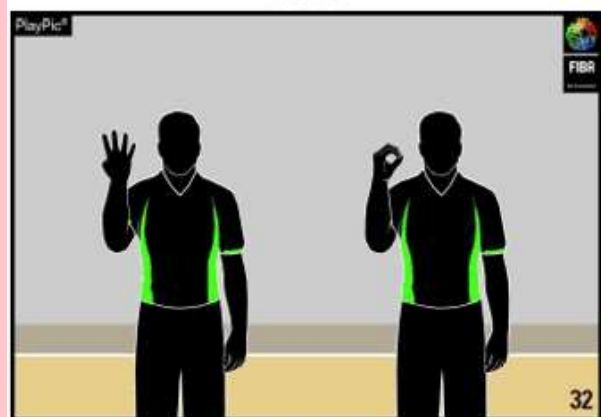


oct.-19

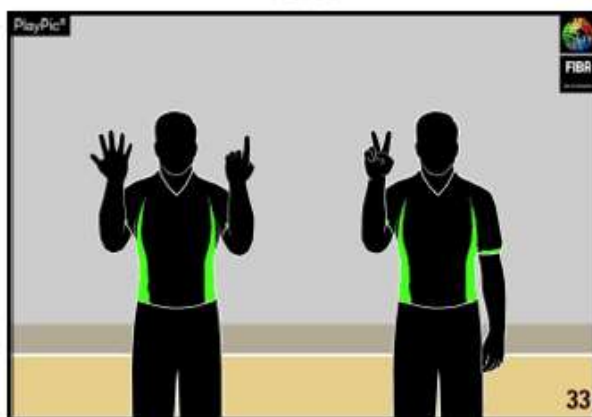
- Avec la main droite et si nécessaire la main gauche.
- Un poing pour 10 entre 11 et 15.
- D'abord les dizaines (dos de la main visible) et puis les unités (paume visible).

Le numéro des joueurs

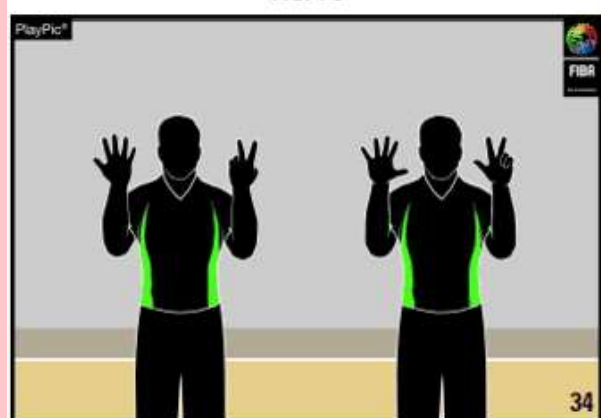
No. 40



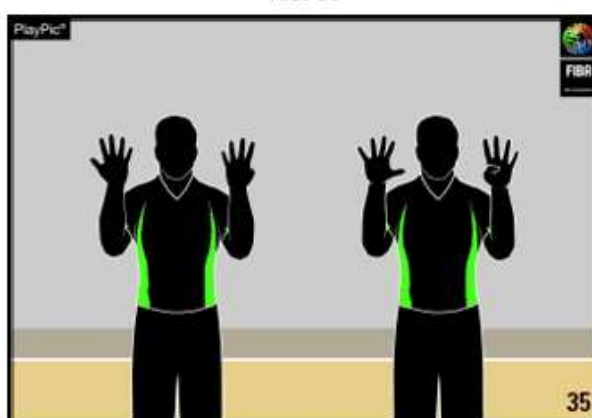
No. 62



No. 78



No. 99



De 00 à 99.
Mais que 12 à la
fois sur la feuille
de match.

Les fautes personnelles

TENIR



OBSTRUCTION OU ECRAN ILLEGAL



POUSSEE OU CHARGE SANS BALLON



CONTRÔLE DE LA MAIN



CONTACT DE LA TETE



USAGE ILLEGAL DES MAINS



CHARGE AVEC BALLON



CONTACT ILLEGAL SUR LA MAIN



USAGE EXCESSIF DU COUDE



Les autres fautes



Double faute :
Pc aux 2 joueurs

5

Le joueur peut
rester sur le blanc



Antisportive :
U (1-2-3)

2



Technique : T1



Disqualifiante
D2

1

Le joueur doit quitter la salle : GD

Les fautes du coach

Les fautes du coach ne compte pas dans les fautes de l'équipe



Technique au banc : B1

Technique au Coach : C1

2 + 1

3 + 0

0 + 2



Disqualifiante D2

1

Les sanctions

PAS DE LANCER FRANC



se note : P

UN LANCER FRANC



se note : P1

DEUX LANCERS FRANCS



se note : P2

TROIS LANCERS FRANCS



se note : P3



U10 : Toujours P1 indiqué par une croix.

- Le shoot est marqué -> Le panier est validé plus un lancer-franc pour une valeur de 2 points s'il est marqué
- Le shoot est raté -> Le joueur a un lancer-franc pour une valeur de 2 points s'il est marqué

Après les sanctions, balle ...



Comme après un panier de plein jeu



Aux Victimes



Aux Victimes



Pour l'équipe qui contrôlait le ballon ou allait le contrôler

Inscription des fautes

Fautes				
X	X	3	4	5
X	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

U10-U9

Team A : BC BELLEFLAMME		Mat : 1058					
Time-outs		Team Fouls					
1st half	Period 1	2 3 4	Period 2	1 2 3 4			
2nd half	Period 3	1 2 3 4	Period 4	1 2 3 4			
Extra periode							
No	Loc	Name of Players	No	Fouls			
			1	2	3	4	5
			6				
			7				
			8				
			9				
			10				
			11				
			14				
			17				
Coach : BANTUELE J		414435					
Assistant Coach :							

U12 et Maxi

Situation de bagarre

Team B : REBOND NEUVILLE		Mar :	1625						
Time-outs :		Team Fouls :							
1st half	Period 1	2 3 4	Period 2						
			X X 3 4						
2nd half	Period 3	1 2 3 4	Period 4						
			X 2 3 4						
Extra periods									
№	Li.	Name of Players	W	F	1	2	3	4	5
		87 BONINVERT A	6	X	F	F	F	F	F
		91 HERTAY J	7	X	U3				
		84 NISIN J	8						
		88 LEEMANS M	9	X	T1				
		88 HUSSER JP	10	X	F	F	F	F	F
		88 NEYT B (Cap)	11	X					
R.		80 DEFRAINE O	14	X	Pc				
		87 HERRETO N	15	X					
				X					
IC	Coach : BLOEMERS JJ		415022	C1 B1 B1 G					
Assistant Coach :	NEYT B.		88	Bc					

F : Quitter le banc mais ne se bagarre pas => Disqualifié

D : Se bagarre => Disqualifié

oct.-19

Les fautes d'équipe : U12 et maxi

A partir de la cinquième faute d'équipe dans le quart temps toute faute commise entraîne une séance de 2 lancers-francs pour l'équipe adverse.

Un objet **rouge** est mis en avance pour le signaler aux arbitres.



EQUIPE A _____				matr. _____			
Q1	X	=	=	Q2	X	X	X
	fautes				fautes		
Q3	1	2	3	Q4	1	2	3
			4				4
						Q1	Q2
						Temps Morts	
						Q3	Q4

Clôtures des fautes

Team A		B. C. INTERNATIONAL							
Time-outs		Team fouls							
7		Period ①							
7	3 10	Period ③							
		Extra periods							
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls					
				1	2	3	4	5	
0 0 1	FERNANDEZ, J	4	X	P	P ₂	P ₁	P ₃		
0 0 2	TOTOVA, M (CAP)	5	X	P	P				
0 0 3	MAYER, F	8							
0 0 4	JONS, N	10	X	P	T ₁	T ₁	GD		
0 0 5	FRANK, L	12	X	P	P ₂	D ₂			
0 10	SANCHEZ, M	15							
0 11	MANOS, K	20	X	P ₂	P ₁	P ₂	P ₃	P	D
0 12	SOCRATES, P	33	X	U ₂	P ₃	P ₂			
0 13	KING, P	35	X	U ₂	P				
0 14	ALONSO J	41	X	U _c	P ₂	P ₁			
0 2 5	LOORK, M	60	X	P ₂	P ₂				
0 2 6	ADONJIC, G	69	X	P ₁	P ₂				
0 2 7	SEETING, R	70	X	P ₂	P ₂				
Coach	788 MENDOZA, A					B ₂	C ₁	B ₂	GD
Assistant coach	555 PIMENTEL, J. A.					D			


Fautes				
X	X	3	4	5
X	X	3	4	5
X	X	X	X	X
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
X	X	3	4	5
X	X	X	X	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

Mi-temps : Ligne brisée continue – Fin match : lignes horizontales

Récapitulatif des fautes

Toutes les combinaisons possibles pour les fautes.

P	P ₁	P ₂	P ₃		Faute personnelle (1, 2, 3, avec 1, 2, 3, lancer(s) franc(s))
T ₁					Faute technique d'un joueur sur le terrain
U ₁	U ₂	U ₃			Faute antisportive d'un joueur sur le terrain
B ₁					Faute technique d'un joueur ou accompagnateur sur le banc d'équipe
C ₁					Faute technique du coach
		D ₂			Faute disqualifiante
F					Faute d'une personne qui quitte le banc d'équipe pour monter sur le terrain (bagarre)
P _e	T _e	B _e	D _e		Fautes contre les deux équipes impliquant des sanctions de même gravité et annulées en vertu de l'Art. 42
GD					Pour les joueurs, ou coach qui sont disqualifiés pour 2 fautes techniques, ou antisportives [joueurs].





comité
provincial
de namur

Tip 5

Temps mort et remplacement

Le temps mort



Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)



- Le coach demande un TM à la table tant que la balle est dans les mains de l'arbitre.
- TM accordé au premier arrêt de chrono OU sur un panier encaissé.
 - Le premier coach qui le demande le reçoit
- Déclencher le chronomètre des temps morts immédiatement dès que l'arbitre fait le signal de temps-mort
 - Faire retentir son signal après 40s,
 - Faire retentir son signal à la fin du temps.

Inscription du temps mort



Temps-mort d'équipe
(siffler simultanément)

Maxi Basket :
Inscrire : 10-(minutes restantes)
Pas d'apostrophe (des minutes de degrés d'angle)



Team A : BC HOME		Mat : 888	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	5 8	Period 1	X X X X Period 2 X X X X
2nd half	= 9	Period 3	1 2 3 4 Period 4 X X X X
		Extra periods	

U12 : Une croix pour chaque quart temps.

EQUIPE A _____		matr. _____	
Q1	1 2 3 4	Q2	1 2 3 4
	fautes		fautes
Q3	1 2 3 4	Q4	1 2 3 4
			X Q2
			Temps Morts
			Q3 Q4

TM à la fin du match

Team A : <u>BC HOME</u>		Mat : <u>888</u>	
Time-outs		Team Fouls	
1st half	<u>5</u> <u>8</u>	Period 1	X X X X
2nd half	<u>=</u> <u>9</u>	Period 2	X X <u>==</u>
		Period 3	1 2 3 4
		Period 4	X <u>==</u>
		Extra periods	

check Flat.	Lic.	Name of Players	N°	In	Fouls				
					1	2	3	4	5
	95	MASSET G.	5	X					
	97	MÉLOTTE J	6	X	P				
	91	HUBERT C	7	X					
	88	JAUCOT C	8	X	P2				
	80	BODERET B (CAP)	9	X	Pc				
	94	GRUDLER A	10	X					
	91	LACROIX A	11	X	U2	U2	G3	G3	G0
	92	DANSEAUX A	14	X					
	91	ROMAIN A	17	X	P3	D2			

Coach :	<u>SUARS J (23015)</u>
Assistant Coach :	

Le coach A demande un temps mort, il reste 1'58" dans le quatrième quart temps.

En fonction de la modification de la règle, et vu que l'équipe n'a pas encore pris un temps mort dans la seconde mi-temps, le marqueur devra :

- Barrer d'une double barre le 1^{er} temps mort.
- Incrire le temps du temps mort dans la seconde case

Le remplacement

Le joueur vient s'asseoir à côté de la table.

Il demande pour monter au jeu.

Au premier arrêt de chrono, la table signale le changement à l'arbitre.

Le joueur monte au jeu quand l'arbitre lui signifie.



Team A: **BC HOME** Mat: **888**

Time-outs: 1st half: **5** 8, 2nd half: **9**

Team Fouls: Period 1: **X** **X** **X** **X** **X**, Period 2: **X** **X**, Period 3: **X** **X** **X** **X** **X**, Period 4: **X**

sheet	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls				
					1	2	3	4	5
95		MASSÉ G.	5	X					
97		MÉLOTTE J.	6	X					
91		HUBERT C.	7	X					
82		JAUCOT C.	8	X					
80		BOUÉRET G. (CAP)	9	X					
94		GRUDLER A.	10	X					
91		LACROIX A.	11	X					
92		DANSEUX A.	14	X					
91		ROMAIN A.	17	X					

Coach: **SUARS J (23015)**

Indiquer une croix quand le joueur monte



comité
provincial
de namur

Tip 6

Entre-deux, chrono de jeu,
flèche et clôture de la feuille

L'entre-deux

Ballon tenu ou
Ballon coincé entre la planche et l'anneau

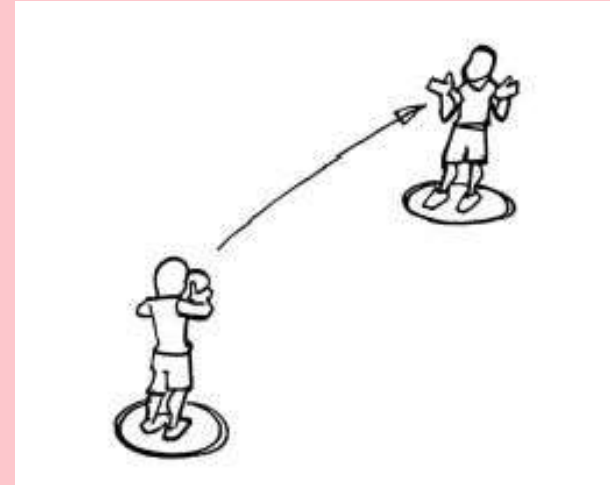
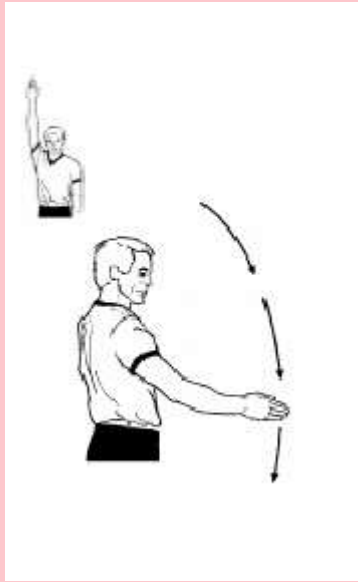


La flèche indique le sens de
reprise du jeu.

Dès que le jeu a repris, le
sens de la flèche est inversé

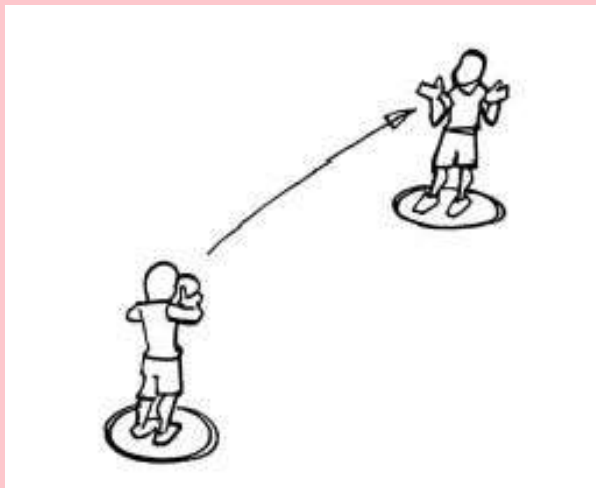


Remise en route du chrono



- Lors d'un entre-deux, le ballon est légalement touché par un sauteur.
- Après un dernier ou unique lancer franc manqué et que le ballon continue à être vivant, le ballon touche ou est touché par un joueur sur le terrain de jeu.
- Lors d'une remise en jeu, le ballon touche ou est touché par un joueur sur le terrain de jeu.

Mise en route du chrono pour les quarts temps suivants



Comme après un entre-deux



Arrêt du chrono dans les 2 dernières minutes du match



Sur panier marqué, arrêt quand le ballon quitte le filet. Il permet à l'équipe qui encaisse de faire un changement. Si tel est le cas, l'adversaire peut en faire également.

Clôture de la feuille

Aucune case ne peut rester vide

- **Fautes** après chaque quart temps
- **Points** à la fin du match
- **Temps morts** après chaque mi-temps
- **Score** après chaque quart temps
- **Vainqueur** à la fin du match

PUIS

- Signatures des officiels de table
- Contrôle, heure de fin et signature par l'arbitre



comité
provincial
de namur

Tip 7

Le chrono de tir

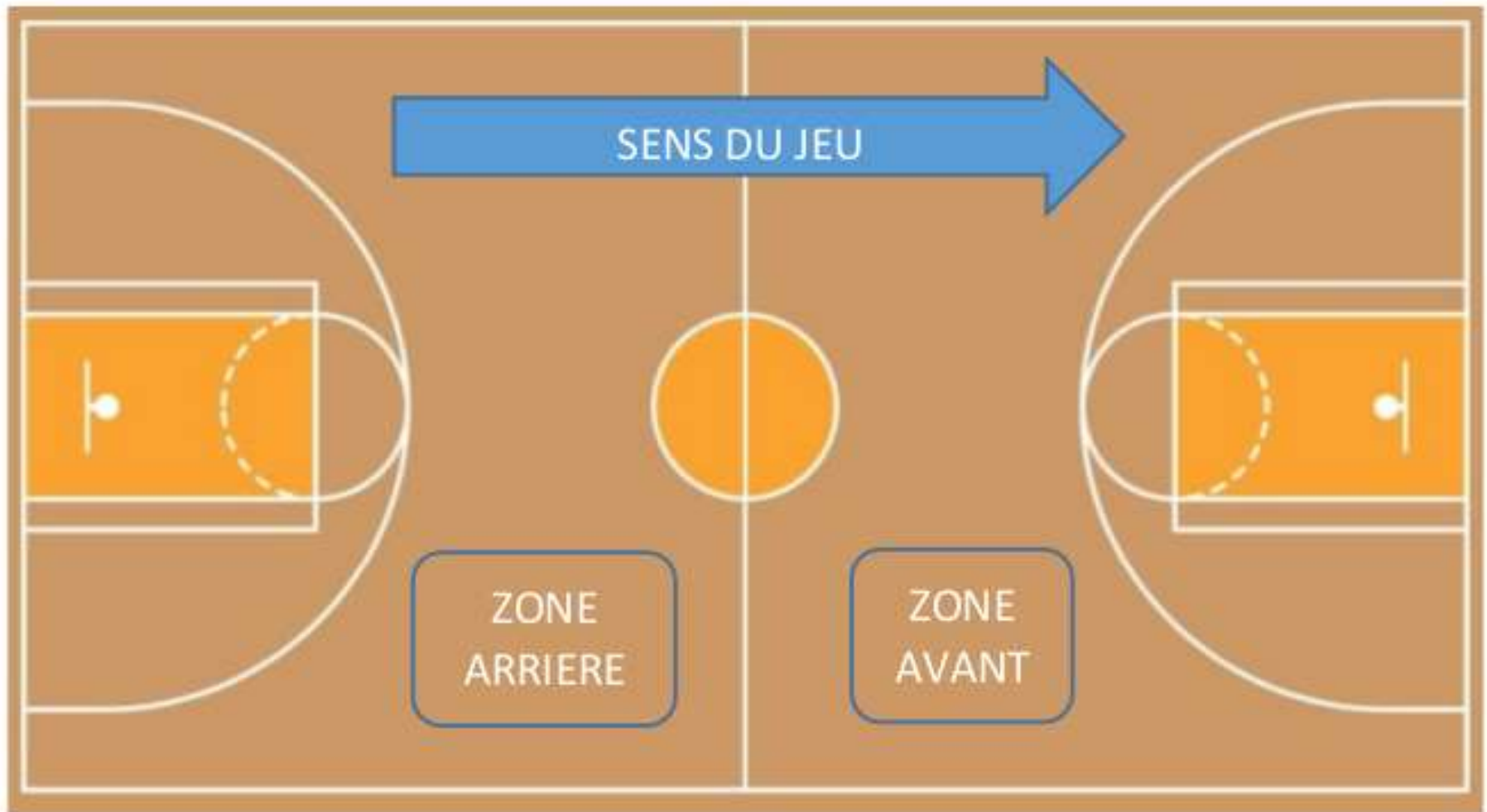
Temps de Tir

-Le temps de tir : C'est le temps qu'une équipe a pour tenter un tir.

-La possession : tenir la balle, la dribbler ou la passer.

Arrière >< Avant

La règle est différente en fonction de la zone avant ou arrière



Les gestes du temps de Tir

Remettre à 24s ou 14s



Temps écoulé



Actions sur le chrono de Tir

Le décompte,
l'arrêt,
la recharge et
l'extinction.

Début et arrêt du décompte

Début du décompte :

- Une équipe établit un nouveau contrôle du ballon.
- Le ballon est touché par un joueur sur le terrain suite à une remise latérale.

Arrêt du Chrono : Comme pour le chrono des temps.

L'extinction du décompte

- Pendant le rebond
avant la possession suivante

- Dans les 14 dernières secondes
de chaque quart.

Recharge à 24 secondes



- La première possession d'un quart temps : **24s**
- La possession change sans arrêt du jeu : **24s**
- Après un panier marqué, après une perte de balle ou une mauvaise passe : Recharge à **24s**

La possession change

**Après un arrêt de jeu ou
si aucune équipe contrôlait le ballon.**

Remise en zone arrière => Recharge à 24s.

Remise en zone avant => Recharge à 14s.

L'équipe garde la possession après une sortie



le décompte continue

Après un arrêt de jeu, l'équipe garde la possession

Cause : Pied, FT, Élément extérieur...

Remise en zone **arrière**, arrêt causé par l'**adversaire**
=> Recharge à **24s**.

Remise en zone **arrière**, arrêt causé par l'**équipe**.
=> **le décompte continue**.

Remise en zone **avant** arrêt causé par l'**adversaire**
=> Le temps restant est supérieur à 14s : **le décompte continue**.

=> Le temps restant est inférieur à 14s : Recharge à **14s**.

Remise en zone **avant** arrêt causé par l'**équipe**.
=> **le décompte continue**.

Après un rebond

La première possession après le rebond qui **ne touche pas l'anneau** :

=> à la défense : 24s.

=> à l'attaque : le décompte continue.

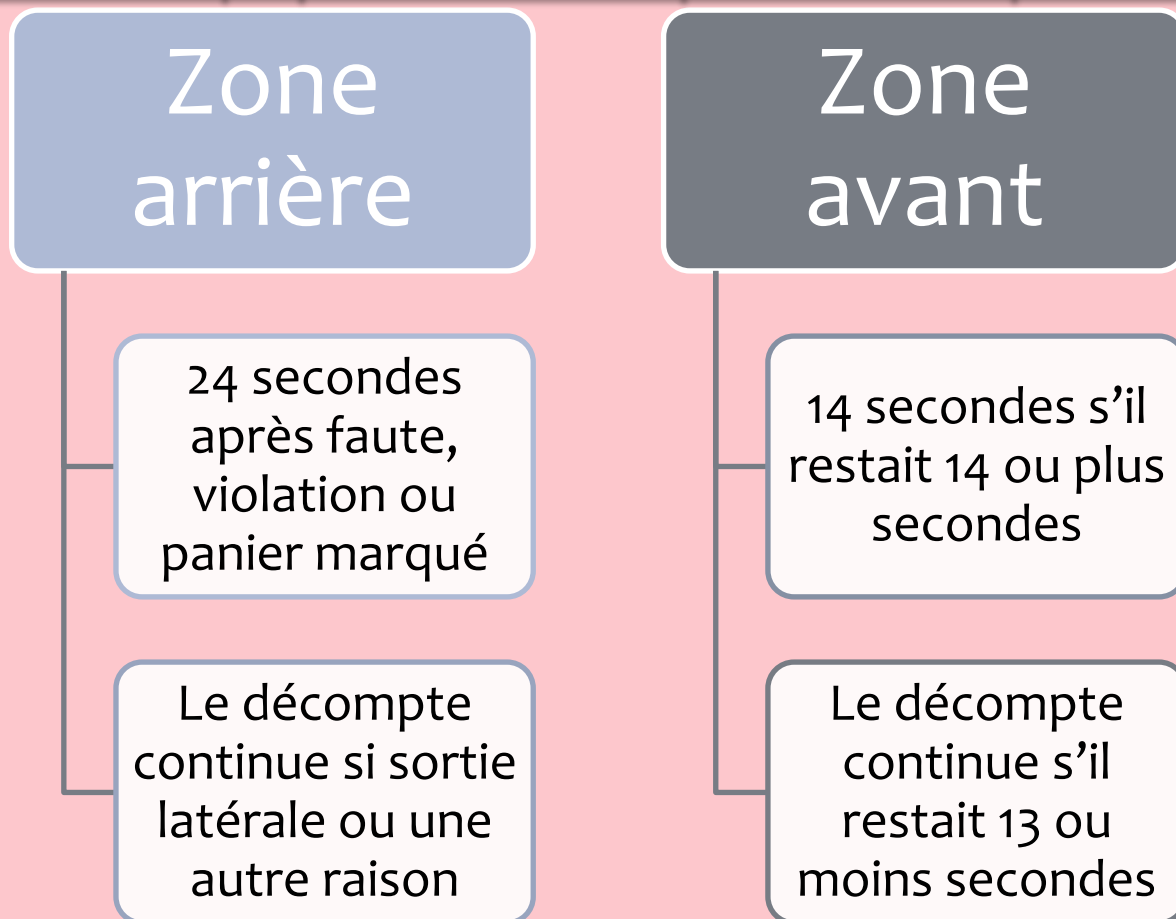
La première possession après le rebond **qui touche l'anneau ou après un ballon coincé** :

=> à la défense : 24s.

=> à l'attaque : 14s.

Temps de tir après l'option du coach

2 dernières minutes du 4ème quart ou prolongation, si le coach qui prend TM à la possession qui suit

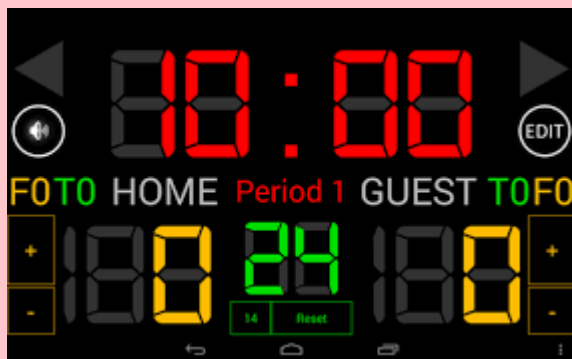


Crédits et références

Les notes, images sont puisées dans les présentations de la Commission de la Formation des Arbitres et sur les sites de la FIBA, de l'AWBB et de la FFBB.

- les règles de jeu : <http://www.awbb.be/code-de-jeu-interpretations-et-mecanique-darbitrage/>
- le R.O.I. de la fédération : <http://www.awbb.be/rubrique/statuts/>
- pour le Mini-Basket : <http://www.awbb.be/mini-basket/> ou www.cpnamur.be / Commission du Mini-Basket

Tout sur les feuilles, compétitions, amendes...



<= Appli : scoreboard basketball